



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES*



Universidade
Potiguar
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Fórum Avaliativo
(valendo até 2,5 pontos)

Questão dissertativa
(valendo até 2,5 pontos)

Prova presencial

Composta por 10 questões objetivas de múltipla escolha (valendo 1 ponto cada)

N1 →

ATIVIDADE 1

ATIVIDADE 2

ATIVIDADE 3

ATIVIDADE 4

N2 →

PROVA N2

Atividades online

Valendo de 0,0 a 10,0 = 40% da NF (nota final).



Questões objetivas

(10 questões valendo 0,25 cada, totalizando até 2,5 pontos)



Questões objetivas

(10 questões valendo 0,25 cada, totalizando até 2,5 pontos)

Prova Presencial

Sem consulta - valendo de 0,0 a 10,0 = 60% da NF (nota final). É atribuída por meio da realização de uma prova presencial, individual e eletrônica, aplicada nos laboratórios credenciados da universidade no período especificado no cronograma das disciplinas.



O cálculo da NF (Nota Final) é feito da seguinte forma:

$$(N1*0,4) + (N2*0,6) = \text{NOTA FINAL}$$



FALTAS

A frequência é registrada apenas quando o estudante conclui o envio das atividades propostas em cada Unidade (1 a 4) pelo AVA (Ambiente Virtual de Aprendizagem), e a realização da Prova N2 presencial, ambas dentro do prazo determinado no Cronograma das disciplinas online. Atividades sem acesso ou em andamento não são consideradas como presença. A frequência mínima exigida para aprovação em cada disciplina é de 75% (setenta e cinco por cento) da carga horária. Sendo assim, o estudante deve realizar no mínimo 3 das 4 atividades N1 propostas na disciplina, caso contrário estará automaticamente reprovado por faltas.

ATENÇÃO: são considerados aprovados os estudantes que obtiverem Nota Final (NF) igual ou superior a 6,0 (seis pontos), e frequência mínima de 75% da carga horária total, que será computada por meio da realização das atividades N1 dentro do AVA (Ambiente Virtual de Aprendizagem), respeitando os prazos determinados pelo Cronograma das disciplinas online, bem como o comparecimento na Prova N2 presencial.